

一、单选题 (每题5分)

1.下面代码运行结果? (B)

```
class User {  
  
    void fun(int a){  
        print "fun1 "  
    }  
  
    void fun(Integer a){  
        print "fun2 "  
    }  
  
    void fun(Object a){  
        print "fun3 "  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        def a = 1  
        def b = "1"  
        def user = new User()  
        user.fun(a)  
        user.fun(b)  
    }  
}
```

- A、 fun1 fun2
- B、 fun2 fun3
- C、 fun1 fun3
- D、 fun1 fun1

2.下面代码执行结果是? (B)

```
class User {  
  
    static void fun(Closure closure) {  
        closure.delegate = this  
        closure.resolveStrategy = Closure.DELEGATE_FIRST  
        closure()  
    }  
  
    static void test() {  
        println "test1"  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Closure test = {  
            println "test2"  
        }  
  
        fun {  
            test()  
        }  
    }  
}
```

```
    }  
  }  
}
```

- A、 test1
- B、 test2
- C、 不知道，求大佬放过
- D、 垃圾代码报错了

3.在rootProject的build.gradle脚本中，下面代码中执行test任务后会怎样？ (D)

```
ext {  
    username = "zee"  
}  
  
buildscript {  
    println username  
    repositories {  
        google()  
        mavenCentral()  
    }  
    dependencies {  
        classpath "com.android.tools.build:gradle:4.2.1"  
    }  
}  
  
task test{  
  
}  
  
allprojects {  
    repositories {  
        google()  
        mavenCentral()  
    }  
}
```

- A、 运行阶段日志中会打印 "zee"
- B、 配置阶段日志中会打印 "zee"
- C、 不知道，求大佬放过
- D、 垃圾代码报错了

4.如果张三在写build.gradle脚本的时候要去获取某个AGP提供的任务，他该怎么做？ (C)

- A、 在afterEvaluate {}中使用tasks.findByName()方法
- B、 在afterEvaluate {}中使用tasks.getByNamed()方法
- C、 A和B都可以
- D、 砸了电脑，再喝一杯82年可乐

5.下面关于Gradle依赖管理说法错误的是？ (C)

- A、在dependencies{}中多次依赖同一Group、Name的library，默认使用最高版本
- B、libA implementation libB，libB api libC，libA可以访问libC中的内容
- C、libA implementation libB，libB implementation libC，libA一定不可以访问libC中的内容
- D、compleieOnly依赖的library不会被编译打包进dex中

6.关于Gradle和Android Gradle Plugin说法正确的是？ (C)

- A、Gradle和Android Gradle Plugin都是自动化构建工具
- B、Gradle同一版本下可以使用任意版本的Android Gradle Plugin
- C、Android Gradle Plugin可以在app工程中使用compleieOnly依赖进来查看源码，还能成功运行
- D、学习Android Gradle Plugin只是为了更好的装x

7.下面代码中自定义产品风味后会自动生成多少种变种？ (B)

```
defaultConfig {
    // 省略若干代码...
}

flavorDimensions "channel","pay"

productFlavors{
    baidu{
        dimension "channel"
    }
    huaiwei{
        dimension "channel"
    }
    pay{
        dimension "pay"
    }
    free{
        dimension "pay"
    }
    user1{
        dimension "zee"
    }
    user2{
        dimension "zee"
    }
}

buildTypes {
    custom{

    }
}
```

- A、24种
- B、12种
- C、8种
- D、4种

8.张三正在喝可乐，但是当他看到下面代码时怒砸了电脑，为什么？（C）

```
dependencies {  
  
    implementation 'androidx.core:core-ktx:1.+'  
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.+'  
    implementation 'com.google.android.material:material:1.+'  
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.+'  
    testImplementation 'junit:junit:4.+'  
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.+'  
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.+'  
}
```

- A、这代码会报错，很生气
- B、在依赖时使用不确定版本号，导致编译时间大幅增加
- C、每次都去加载新版本，可能导致API变化，要去改代码
- D、没做版本管理，不好维护

9.关于aaptOptions{}说法错误的是？（C）

- A、通过aaptOptions，可以对打包的资源进行过滤设置
- B、使用additionalParameters可以执行一些AAPT工具的指令，比如修改AndroidManifest.xml中的包名
- C、对png图片进行格式检查使用cruncherProcesses，但有时候是可以关闭这个检查的
- D、使用noCompress来指定是否对资源进行压缩，默认不对jpg/png图片压缩。

10.使用Gradle Kotlin DSL编写build.gradle.kts脚本，添加依赖存储仓库，正确方式是？（C）

- A、repositories { maven{url: "<http://www.xxxx.com>"}}
- B、repositories { maven{url= "<http://www.xxxx.com>"}}
- C、repositories { maven("<http://www.xxxx.com>")}
- D、repositories { maven{"<http://www.xxxx.com>"}}

## 二、判断题（每题5分）

- 1.build.gradle脚本实质就对project对象方法的调用。（正确）
- 2.Groovy和Kotlin都是基于JVM的语言，在Kotlin类中可以调用Groovy的类。（错误）
- 3.使用Android Gradle Plugin提供的transform API，可以直接实现编译时字节码插桩。（错误）
- 4.Gradle配合APT工具，使用javapoet技术主要是用来生成class文件。（错误）
- 5.在build.gradle脚本中，可以直接通过tasks.findByName方法获取AGP的任务。（错误）

## 三、多选题（每题5分）

1. Gradle运行机制包括下面哪些阶段？（ABC）

- A、配置阶段
- B、初始化阶段
- C、运行阶段
- D、编译阶段

2. 关于Gradle使用ext{}进行属性扩展，说法正确的是？（CD）

- A、在app/build.gradle最后一行使用ext{}，在该脚本其它地方都能使用其中的扩展属性
- B、对任意对象多能使用ext{}属性扩展
- C、使用ext{}进行属性扩展只针对于Project对象
- D、属性扩展解决了在build.gradle脚本中使用常量的问题

3. 下列关于Gradle插件和Gradle Task说法正确的是？（AC）

- A、Gradle插件是专门为Gradle构建时完成某一类构建功能所做的library
- B、Gradle插件和Gradle Task没有关系
- C、Gradle Task是对某一类构建操作的业务逻辑的封装
- D、Gradle插件和Gradle Task必须使用Groovy来写

4. 在热修复技术中可以使用Gradle插件可以解决什么问题？（BCD）

- A、替换dex包中的class文件，达到热更新的目的
- B、配合ASM、Javassist等字节码技术，在编译时实现字节码插桩
- C、通过自定义Gradle插件，配合差分技术实现自动化补丁打包
- D、通过配合AGP提供的transform API来处理相关的class文件

5. 学习Andorid Gradle这门课程，是为了？（ACD）

- A、在大型项目构建中，通过自定义插件实现了不同的构建需求
- B、提升编码速度，在女同学面前秀一波
- C、遇到Gradle相关的异常再也不用慌了
- D、优化项目构建，提升编译效率

写在最后：100分，80分及格，纯手动出题！另外有空大家可以去看看华为可信认证，那个考试有点含金量。

顺便祝大家工作顺利，编码效率提升100%，异常率为0，每天不加班陪女朋友（没女票的同学作死的钻研技术，不亏<\_<）