



16进制	0x7f
10进制	127
2进制	0111 1111

```

void ProtoBuf::writeInt32(int32_t value) {
    #if 0
    ...
    #else
        uint32_t i = value;
        while (true) {
            // 0x7f = 00000000 00000000 00000000 01111111 = 0x0000007f 因为与int32t与计算0x7f前补0
            // ~0x7f = 11111111 11111111 11111111 10000000 = 0xFFFFF80
            // i & ~0x7f == 0 表示小于 10000000 则为 true, 即判断是不是只要7位就可以表示
            if (i <= 0x7f) {
                writeByte(i);
                return;
            } else {
                //大于7位, 则先记录低7位, 并且将最高位置为1
                //1、& 0x7F 获得低7位数据
                //2、| 0x80 让最高位变成1, 表示超过1个字节记录整个数据
                writeByte((i & 0x7F) | 0x80);
                i >>= 7;
            }
        }
    #endif
}

```

以上代码就是整型的写入方式。

## 4、举例

为了更好的说明编码和解码的原理，我们拿一个整型来进行计算：318242

### 编码

首先将318242进行二进制转换

1. 编码318242 ->

#### 0100 1101 1011 0010 0010 (步1)

1. 大于0x7f, 取最低7位, 最高位补1:

#### 1010 0010 -----> 写出到文件

1. 将步1的数据右移7位

#### 0000 0000 1001 1011 0110 (步2)

1. 再取低7位, 最高位补1

#### 1011 0110 -----> 写出到文件

1. 再将步2的数据右移7位

#### 0000 0000 0000 0001 0011 (步3)

1. 再取低7位, 最高位补1

#### 1001 0011 -----> 写出到文件

1. 再将步3的数据右移7位

**0000 0000 0000 0000 0000 (步4)**

1. 再取低7位, 因为这7位小于0x7f, 不需要补1, 直接写出

**0000 0000 -----》 写出到文件**

经过以上8个步骤, protobuf就为318242编码完成了。

## 解码

拿到上面写入的几组数据:

1. 1010 0010

2. 1011 0110

3. 1001 0011

4. 0000 0000

然后从后面往前拼接: (注意一下, 因为前3个数据只有后7位是有效数据, 拼接时要去掉首位)

**1) 将4拼接到3前面:**

0000 0000 001 0011

**2) 再将上面的数据拼接到2前面:**

0000 0000 001 0011 011 0110

**3) 再拼接到1前面:**

0000 0000 001 0011 011 0110 010 0010

**去除无效位:**

0 001 0011 011 0110 010 0010

这样就得到了原二进制码 (0100 1101 1011 0010 0010) 。