· 为什么使用Flutter?(Flutter的特点)

· Flutter和RN的对比。

· 说一下Hot Reload，Hot Restart，热更新三者的区别和原理。

· Flutter是如何做到一套Dart代码可以编译运行在Android和iOS平台的？所以说具体的原理。

· Flutter不具备反射，如果要使用反射，你应该如何使用？说一下大概的思路。

· Flutter在不使用WebView和JS方案的情况下。如何做到热更新？说一下大概思路。

· 如何让Flutter 编译出来的APP的包大小尽可能的变小？

· 我们这个项目时一个综合系统的老项目，里面有Android，iOS，还有Web代码，是一个混合开发的项目，现在需要迁移到Flutter，加入你加入团队做这个项目的迁移工作，你觉得这个项目如何工程化、容器化以及架构演变应该从哪些维度思考？

· APP启动速度以及页面加载速度一直是我们比较关心的一个问题，特别是混合开发项目，谈谈你对Flutter渲染优化有哪些见解？

· 谈谈Flutter的内存回收管理机制，以及你平时是怎么处理内存的？内存泄漏和内存溢出你是怎么解决的？

· 再问一个简单一点的，你是如何把控混合项目开发时的生命周期（比如类似安卓的onCreate、onResume这种）和路由管理的？

· Flutter for web 和Flutter1.9推出的Flutter Web有何本质上的区别？

· 谈谈你认为的Flutter Web应该如何改进？哪些内容可以改造之后可以用于平时的Web开发。谈谈你的改造方案。

· 谈谈如何打造低延迟的视频直播？为什么这样用？