# 一、裸机驱动开发回顾

1、底层，跟寄存器打交道，有些MCU提供了库。

2、

# 二、Linux驱动开发思维

1、Linux下驱动开发直接操作寄存器不现实。

2、根据Linux下的各种驱动框架进行开发。一定要满足框架，也就是Linux下各种驱动框架的掌握。

3、驱动最终表现就是/dev/xxx文件。打开、关闭、读写、。。。

4、现在新的内核支持设备树，这个一个.dts文件，此文件 描述了板子的设备信息。

# 三、Linux驱动开发分类

linux驱动分为三大类：

1、字符设备驱动，最多的。

2、块设备驱动，存储

3、网络设备驱动，

一个设备不说是一定只属于某一个类型。比如USB WIFI,SDIO WIFI，属于网络设备驱动，因为他又有USB和SDIO，因此也属于字符设备驱动。