# 一、STM32寄存器结构体详解

对于STM32而言，使用一个结构体将一个外设的所有寄存器都放到一起。

# 二、修改驱动

1、添加清除bss段代码

2、添加寄存器结构体

在结构体中添加寄存器的时候一定要注意地址的连续性，如果不连续的话要添加占位。

3、修改驱动

# 三、编译下载验证